

DPM スキャナ Granit 1920i  
クイックスタートガイド



*Imager*

## マルチイルミネーション設定

■ Granit1920i では初期値である\*マルチイルミネーション（画像参照）LED 照明の細かな調整が可能です。マルチイルミネーションでの読取レスポンスを参考に読取対象に合わせ最適な LED 設定を行っていただくことで、読取精度の向上、読取レスポンスの向上が望める場合がございます。



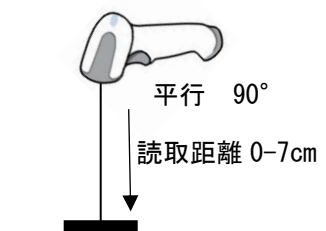
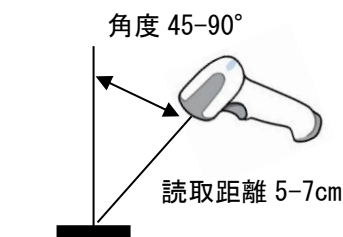
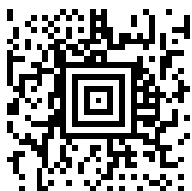
マルチイルミネーションで照明を自動コントロール

- LED 照明の種類
- LED 照明の強弱
- マルチイルミネーションの組み合わせ（最大 4 組）
- LED の照明の時間（マルチイルミネーションモード時）

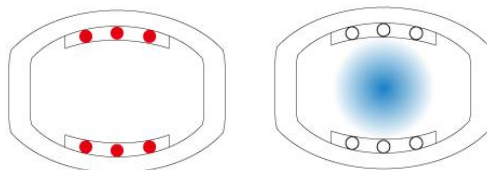
### ● 自動サイクリングによるマルチイルミネーション照明モード（初期値）

初期設定【デフォルト】は自動サイクリングによる照明モードです。直接照明【赤】- 上部および下部、間接照明【青】が繰り返します。

推奨：読取対象物が様々な素材の D P M【ドットピンやレーザーマーキング】を読み取る時にお勧めです。



### ☆ イルミネーションパターン



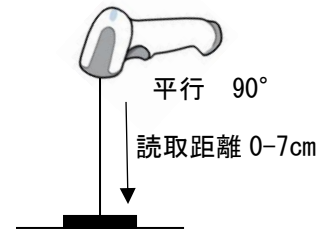
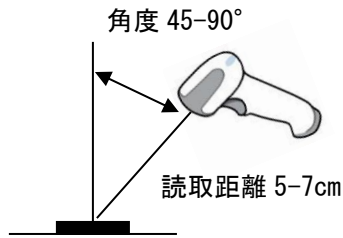
LED①：赤上下、照明の強さ：中、サイクル：1.5 秒

LED②：青、照明の強さ：中、サイクル：1.5 秒

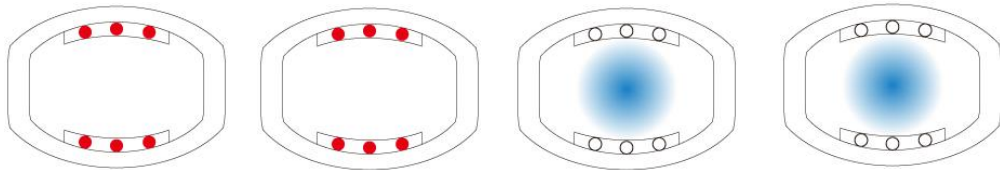
### ●低コントラストモード

この設定は、複数パターンの露出設定した 直接照明【赤】- 上部および下部、間接照明【青】が繰り返します。

推奨：非常に低いコントラストのバーコードを読み取るときにお勧めです。



### ☆イルミネーションパターン



LED①：赤上下、照明の強さ：強、サイクル：0.75 秒

LED②：赤上下、照明の強さ：強、サイクル：0.75 秒

LED③：青、照明の強さ：強、サイクル：0.75 秒

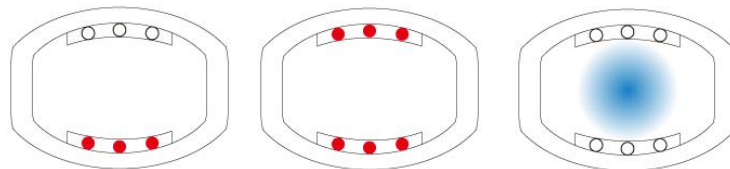
LED④：青、照明の強さ：強、サイクル：0.75 秒

### ●テストモード

3 種の LED 照明を繰り返すことで最適な LED 照明を確認するテストモードです。

DPM 素材、反射、使用環境に合わせお試ください。

### ☆イルミネーションパターン



照明の強さ：弱



照明の強さ：中



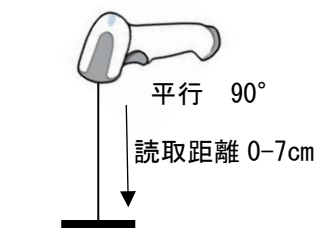
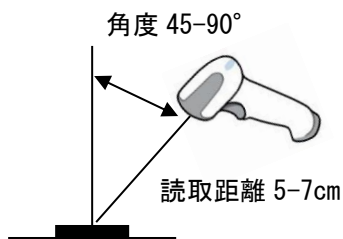
照明の強さ：強

## LED 照明-個別設定

■ 読み取る DPM の種類が決まっている場合、照明設定を絞ることで自動サイクリングによる複数照明モードよりも読み取りが速い場合があります。

### ● 赤照明のみ 上部・下部点灯

反射率の高い表面の印刷ラベルバーコードと DPM を読み取る時にお勧めです。



推奨：レーザーエッチングバーコード、PCB 表面または高反射表面



照明の強さ：弱



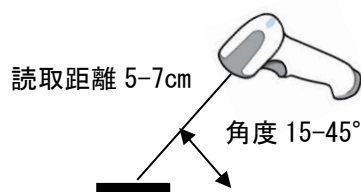
照明の強さ：中



照明の強さ：強

### ● 赤照明 下部【底】のみ

主にドットピンバーコードを読み取る時にお勧めします。



推奨：金属表面上の PCB 表面、高反射表面またはドットピンのバーコード



照明の強さ：弱



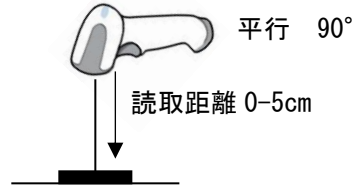
照明の強さ：中



照明の強さ：強

## ●青照明のみ

主に曲面や粗い表面のバーコードを読み取るときにお勧めします。



推奨：高密度バーコード、インクジェットバーコード、曲面または低反射金属面



照明の強さ：弱



照明の強さ：中



照明の強さ：強

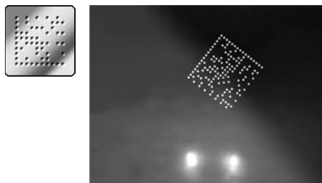
## LED 照明設定および、DPM の種類に関して

■読取距離については、読取対象物の素材やDPMコードのサイズ、データ容量の要因により距離が異なります。

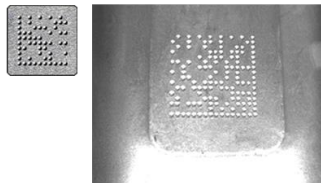
■推奨 LED 照明設定はご利用環境によって異なる場合がございます。照明の組み合わせ、LED の強弱や照射時間などもカスタマイズ可能です。カスタマイズ設定の詳細に関しては、弊社問い合わせフォームよりお問い合わせください。

### 主なDPMの例

鏡面/ドットピンマーキング



鋳肌/ドットピンマーキング



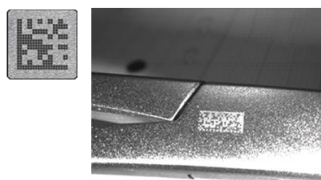
ICパッケージ/レーザーマーキング



ヘアライン/レーザーマーキング



梨地/レーザーマーキング



鋳肌/レーザーマーキング



## 共通設定

☆設定に記載のある「\*」は初期値を表します。

### ■工場出荷時の設定に戻す



### ■日本語キーボード設定



### ■付加コード設定

データの末尾に任意の付加コードを設定することが可能です。

#### \* 付加コード無し



#### データ+CR[Enter]



#### データ+TAB



### ■トリガーモード

スタンダードモードはトリガを引くと投光し、バーコードを読み取ると消灯します。

ハンズフリーモードは物体を検出すると自動的に投光し、読取を行います。

#### \* スタンダードモード



#### ハンズフリーモード



### ■アクティブエイマー

出荷設定【デフォルト】はトリガーを押すまで、スポット照準ビームは OFF です。アクティブエイマーを ON すると、常にスポット照準ビームが ON となります。トリガーを押す前に、読み取りするバーコードに照準を合わせることが可能です。

#### Active Almer ON



#### \* Active Almer OFF



### ■振動(バイブレータ)設定の ON/OFF

#### \* 振動 ON



#### 振動 OFF



## ■ブザー音量設定

ブザー音・低



ブザー音・中



\*ブザー音・高



OFF



## ■低コントラストデータマトリックスの強化

この設定は、非常に低いコントラストデータマトリックスコードを読み取ります。出荷設定【デフォルト】は低コントラストデータマトリックス強調表示 ON になっています。ドットピンデータマトリックスコード以外の読み取りに問題がある場合は、低コントラストデータマトリックス強調をオフにすると読み取り精度が上がる場合があります。

\*低コントラストデータマトリックス  
強調表示 ON



低コントラストデータマトリックス  
強調表示 OFF



## ■読取シンボルの限定

読取シンボルを限定することで、読取レスポンスを早くできる場合があります。

下記、設定コードを読み取ることで DPM に使用されることが多い「Datamatrix」、「QR」にシンボルを絞る設定が行えます。

DatamatrixとQRのみ



Datamatrixのみ



QRのみ



\*初期値



*Imager*

**株式会社イメジャー**

〒333-0811  
埼玉県川口市戸塚 2-21-34  
アルトピアノ 2F

Tel:048-456-5381  
Fax:048-456-5382  
<http://www.imagers.co.jp/>  
Email:[infohp@imagers.co.jp](mailto:infohp@imagers.co.jp)